

**UTILISATION DE GIMP  
POUR MODIFIER  
LES IMAGES DE DISQUES WII  
POUR L'USB LOADER GX**

AJOUT DE LA TRANSPARENCE  
+  
REDUCTION DE LA DIMENSION

Le tutoriel est basé sur l'image de disque du jeu "Transformers" obtenu sur le site :

<http://www.teambadattitude.co.uk/art/wii/disc-custom.htm>

j'en profite pour remercier l'auteur du site et des images.

L'excellent logiciel de retouche d'images Gimp est disponible gratuitement à l'adresse :

<http://www.gimp.org>

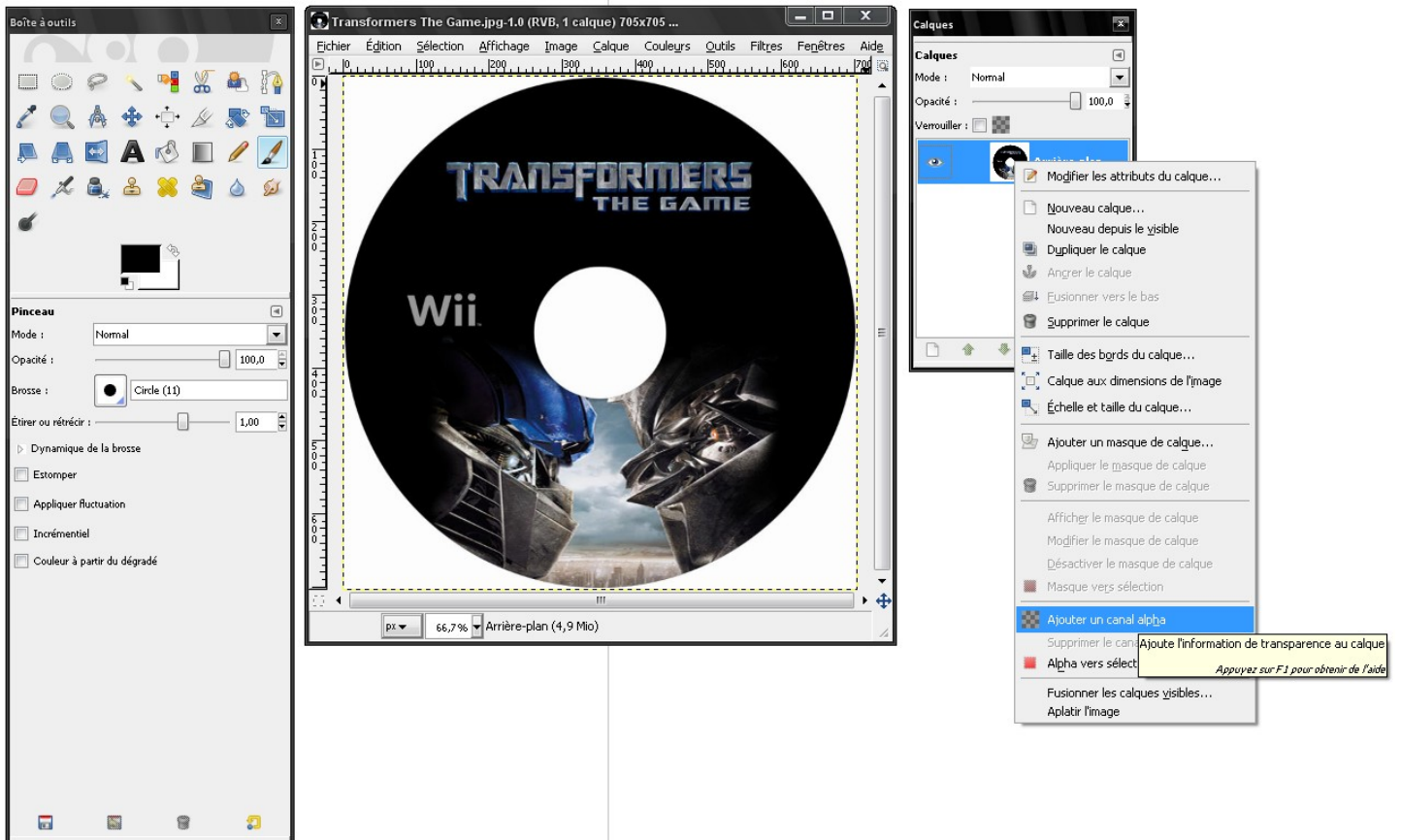
Je remercie également les auteurs de ce logiciel.

# 1. Ouvrir l'image sous Gimp.

Click droit sur l'image + "Edit with Gimp" ou lancer Gimp et sélectionner dans le menu [ Fichier ] + [ Ouvrir ]

# 2. Ajouter de la transparence

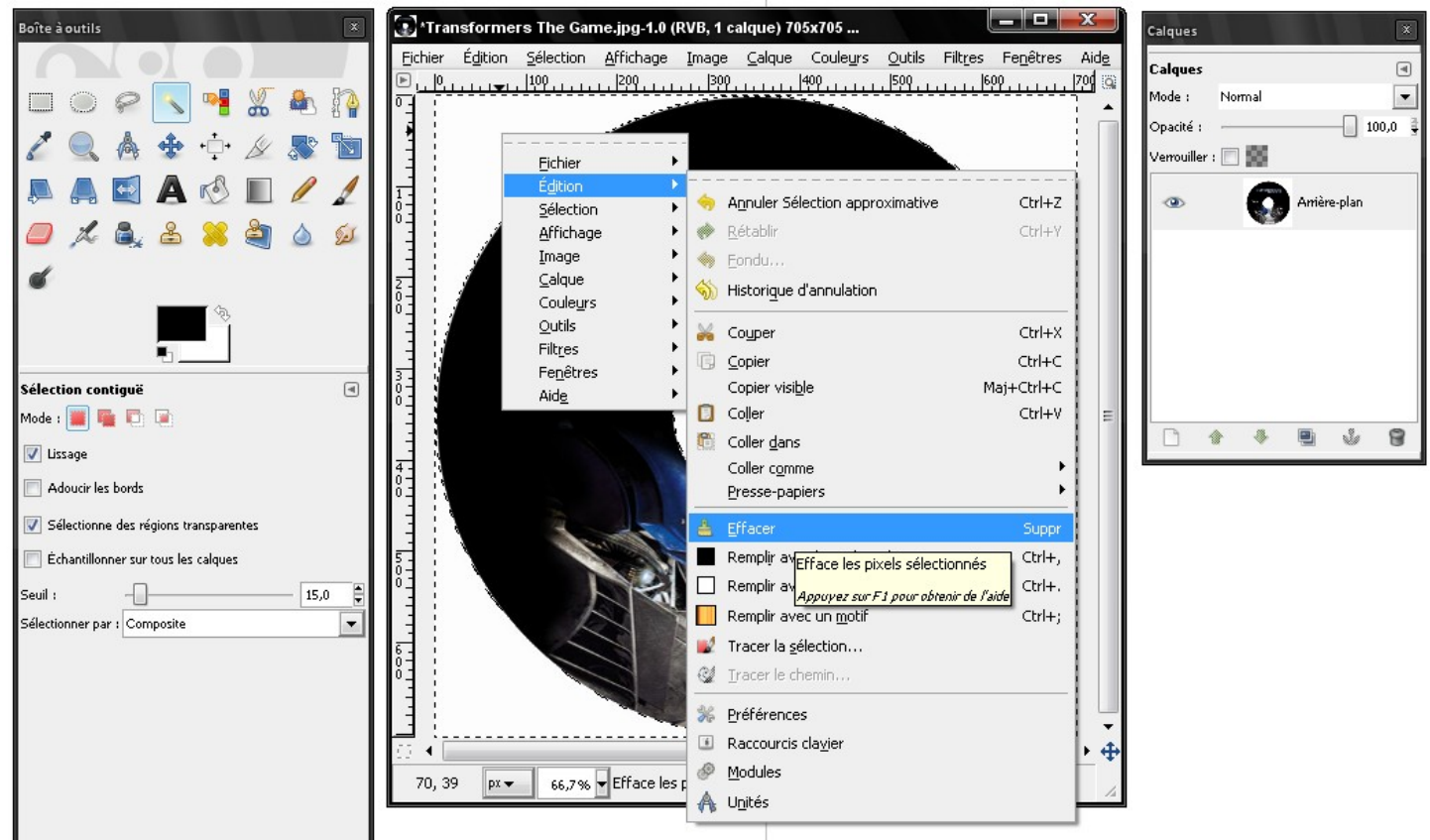
Click droit sur le calque, puis click gauche sur "Ajouter un canal alpha".



Sélectionner ensuite l'outil "baguette magique" et cliquer sur les zones à rendre transparente, celles où j'ai rajouter une croix rouge.

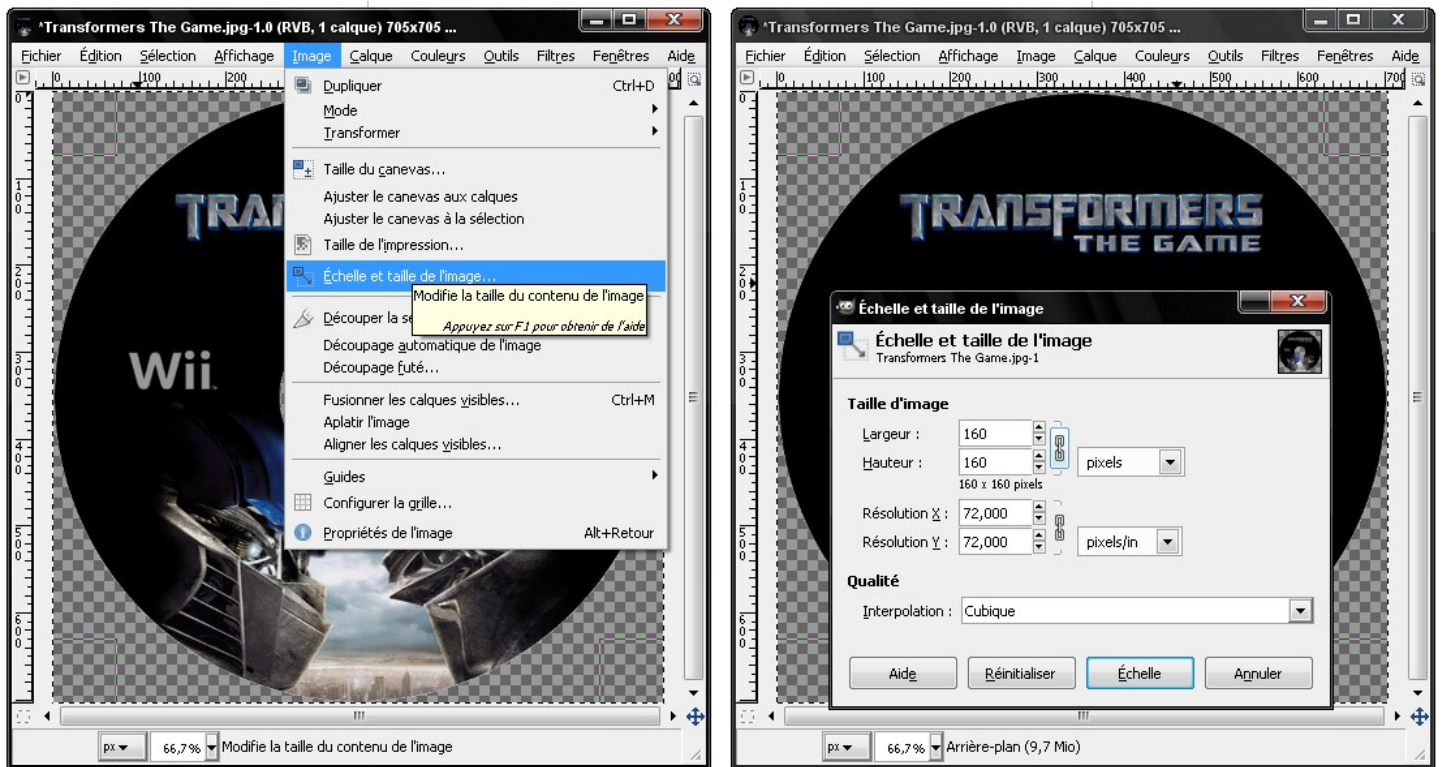


Puis effacer la zone sélectionnée : bouton [ Suppr ] de votre clavier, ou click droit sur l'image puis :



### 3. Redimensionnement de l'image

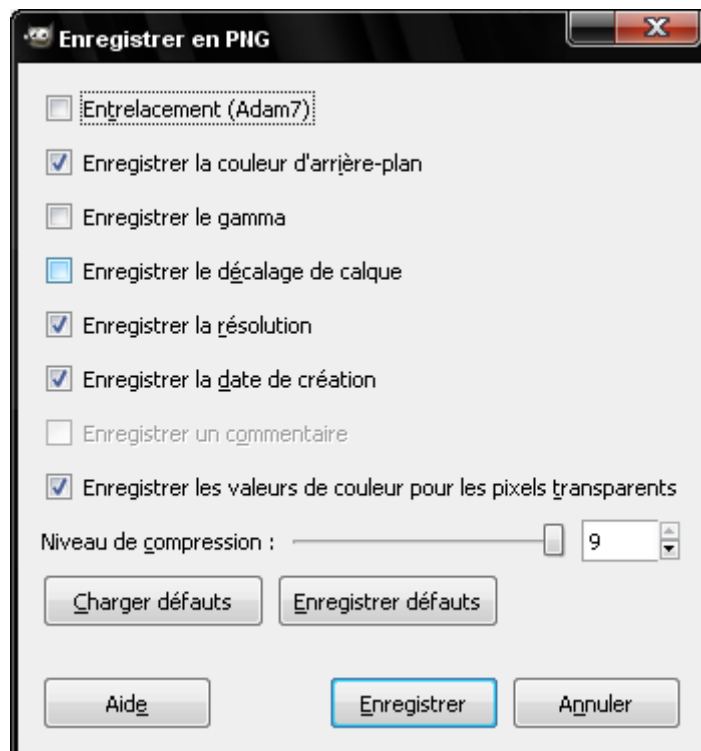
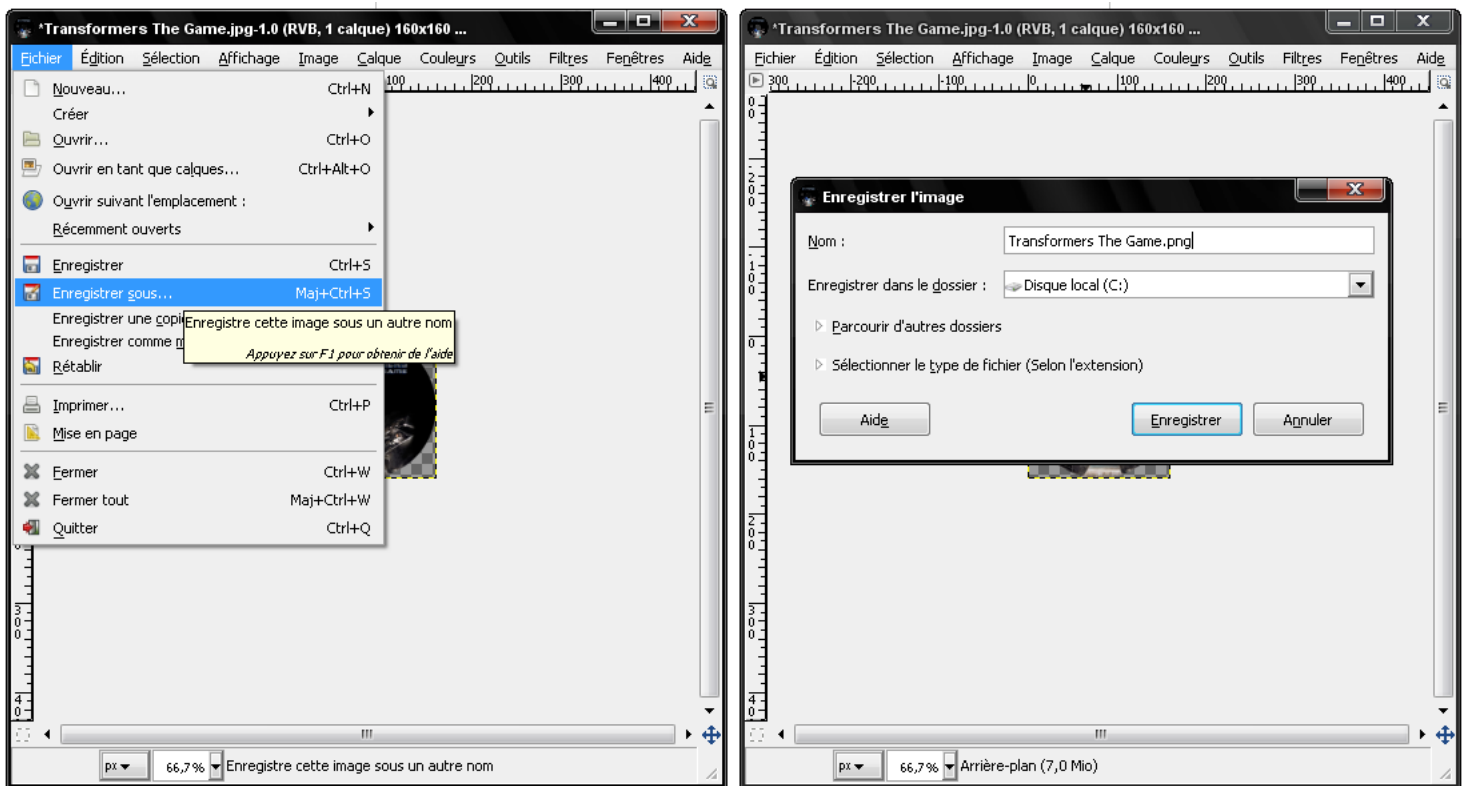
160 \* 160 est une dimension largement suffisante :



Note : L'image doit être carré et dont la dimension est un multiple de 4 (d'où le 160).

## 4. Enregistrement de l'image

Le format d'enregistrement est le PNG



Il ne reste plus qu'à l'enregistrer.